

CONCURSO DE ASCENSO 2021 - EDUCACIÓN BÁSICA

Temario: Conocimientos pedagógicos de la especialidad

EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR - NIVEL PRIMARIA - INNOVACIÓN PEDAGÓGICA

El presente temario tiene el propósito de orientar a los participantes en la revisión de los conocimientos que serán evaluados en la Prueba Única Nacional del Concurso Público para el Ascenso de Escala de los Profesores de Educación Básica en la Carrera Pública Magisterial – 2021.

Tenga en cuenta que los temas presentados a continuación serán abordados principalmente desde el punto de vista de su aplicación en la práctica pedagógica. En este sentido, la prueba demanda una adecuada comprensión de dichos temas, de tal forma que posibiliten su puesta en uso en la actividad docente de aula y el quehacer pedagógico en general.

PRINCIPIOS, TEORÍAS Y ENFOQUES VINCULADOS A LA PRÁCTICA PEDAGÓGICA

- Principios de la educación peruana
- Constructivismo y socioconstructivismo
- Enfoque por competencias en el Currículo Nacional (competencias, capacidades, estándares y desempeños)
- Enfoques transversales en el Currículo Nacional
- Aprendizajes significativos
- Planificación pedagógica
- Activación y recojo de saberes previos
- Conflicto o disonancia cognitiva
- Demanda cognitiva
- Evaluación y retroalimentación
- Gestión de los aprendizajes: aprendizaje autónomo, toma de decisiones, metacognición
- Procesos auxiliares del aprendizaje: atención, motivación, recuperación, transferencia, andamiaje
- Convivencia democrática y clima de aula
- Uso de las TIC para el aprendizaje
- Trabajo colaborativo
- Características y desarrollo del estudiante y su relación con el aprendizaje: desarrollo cognitivo, moral, socioemocional y de la identidad

DESARROLLO DE LA COMPETENCIA DIGITAL Y CONOCIMIENTOS ESPECÍFICOS RELACIONADOS CON LA LABOR DEL DAIP

Integración de las TIC en la educación básica

- Conocimientos pedagógicos para favorecer la autonomía de los estudiantes en entornos virtuales
 - Búsqueda, manipulación, análisis y ejecución de procedimientos para elaborar o modificar objetos virtuales
 - Personalización de entornos virtuales
 - Gestión de información en entornos virtuales
- Diseño e implementación de proyectos de innovación educativa relacionados con la integración de las TIC en las actividades de enseñanza-aprendizaje: redes con contenido educativo digital, comunidades virtuales de aprendizaje, proyectos colaborativos mediados por la tecnología para el aprendizaje
- Aprovechamiento pedagógico de software de ofimática, software educativo, servidores, nube, diseño y animación de gráficos y web

Informática y sistemas

- Hardware y software, tipos, funcionamiento y características
- Software ofimático, funcionamiento, herramientas, tipos de licencia
- Mantenimiento preventivo y correctivo de hardware y software: diagnóstico, prevención y solución de problemas en dispositivos tecnológicos, sistemas operativos y redes
- Instalación, mantenimiento y configuración de un AIP, Servidor Escuela, laptop XO, conectividad
- Archivos digitales: características, cifrado, compresión, recuperación
- Redes Informáticas: implementación, configuración, mantenimiento, seguridad
- Implementación de sitio web: dominio, hosting, gestión, codificación, configuración, seguridad
- Administración y gestión de entornos virtuales
- Algoritmia y lenguaje de programación
- Protocolos de seguridad de hardware y software
- Realidad aumentada y realidad virtual
- Robótica e inteligencia artificial
- Navegadores y buscadores web: característica y configuración
- Herramientas web 2.0 (mapas, complementos, servicios RSS, chat, reuniones virtuales, podcast, videocast, entre otros)